Expandir todo

TusCriaturas

- Todas las páginas
- Nuestros espacios
- Artículo aleatorio
- Otros aleatorios

Bienvenida

Participa

- Donar con PayPal
- Donar en crypto
- Crear página
- Cómo escribir
- Subir al repositorio
- Necesitamos imágenes
- Nuestros Estándares

Novedades

- Cambios recientes
- Todos los registros
- Páginas nuevas
- Lo más nuevo
- Nuevos archivos
- CommentStreams

Comunidades

Nuestros espacios

Categorías

- Todas las categorías
- Todas las mitologías

Ubicaciones
Planetas
Espacios Planares
Entes
Seres por medio

Herramientas wiki

- Páginas especiales
- Citar esta página
- Obtener URL acortado

Más

- Lo que enlaza aquí
- Cambios relacionados
- Versión para imprimir
- Enlace permanente
- Información de la página
- Registros de página

Juegos:Vuaricornio (DnD 5e)

Juegos | Discusión | Editar | Historial | Purgar

Artículo principal: *Vuaricornios*

ATENCIÓN: Este artículo contiene contenido casero para el juego de ***Dungeons and Dragons***. Ver: *Dungeons and Dragons*

Un Vuaricornio, por Allison Theus.

Este artículo contiene ideas originales de Jakeukalane. Para ver más contenido original del autor, véase Categoría:Artículos originales de Jakeukalane.

Este artículo pertenece a una lista de artículos de contenido casero para Dragones y Mazmorras, quinta edición, creados por Imontegav. Para ver más contenido casero del autor, véase Juegos:Homebrew de Imontegav para DnD.

Los **Vuaricornios** son unos temibles seres parecidos a los Bicornios que son demencialmente peligrosos y de una malignidad terrible (aún más que los Unicornios Oscuros). Su apariencia es verdaderamente horrible y se los compara con los Ilícidos por su aspecto babeante y su fealdad.

Sumario ocultar

1 Descripción de la criatura
1.1 Origen
2 Ficha de criatura
2.1 Rasgos
2.2 Acciones
3

Descripción de la criatura editar

Los vuaricornios son criaturas de apariencia equina, con piel viscosa. Están carentes de ojos y presentan distintos orificios respiratorios. Sus patas están acabadas en pezuñas. Y sus cuernos no son sólidos. En la parte de arriba del cráneo surgen dos cuernos paralelos, pero son espirales flexibles que desde lejos toman la apariencia de cuernos sólidos.

Estos seres de pesadilla son liquívoros, es decir, que inyectan unos jugos disolventes a su víctima para luego succionarla, al igual que muchas arañas y otros artrópodos. A diferencia de estos, un Vuaricornio es tremendamente peligroso ya que puede disolver con sus jugos kilos y kilos de carne. El apéndice que lanzan a sus víctimas se conoce como lengua-boca. Son cazadores viciosos.Además son tremendamente veloces y, aunque su cabeza es extraña y no da evidencia de que tenga ojos, su sentido de la vista es excepcional.

Si bien pueden parecer bestias estúpidas y abominables a simple vista, tanta es su inteligencia que después de la Apertura de los Planos fueron convocados por Psúiph en su Ejército. Cuando toparon con los Dussianos (la especie llamada Duusilt), aniquilaron a más de 2.000. Estas criaturas pueden emitir potentes relinches a través de sus extraños múltiples orificios olfativos. Estos relinches son profundos, desgarradores y armónicos, sonando como un coro de gemidos, silbidos y gritos ahogados.

Origen editar

Aunque puede que surgieran de la mutación de un simple caballo o de un antílope llevado al Planeta Dossor, su inteligencia hace necesario señalar que quizá fuesen Unicornios o Bicornios en una [illegible] reminiscencia de su ascendencia unicorne, bicorne o tricorne se ha borrado bajo [illegible]

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

▸ En otros idiomas

Añadir enlaces

▸ Categorías

Contenidos personalizados
Dungeons and Dragons personalizado
Dungeons and Dragons
Dungeons and Dragons no-canónico
Milegu
Milegu no-canónico
Artículos originales de Imontegav
Artículos en colaboración con Jakeukalane
Artículos con imágenes de Allison Theus
Artículos de dificultad intraficcional 2
Medio gaseoso
Especies
Unicornios
Univarios
Contenido jugable
Criaturas
Dungeons & Dragons Homebrew

Mostrar Spoiler

Ficha de criatura editar

Aberración, grande, malvado caótico.

Origen: Bestiario del Milegu, Homebrew de Imontegav.

Clase de armadura: 12

Puntos de golpe: 95 (13d10 + 23)

Valor de desafío: 8 (3,900 XP)

Velocidad: 50 pies

Estadísticas

Fue	Des	Con	Int	Sab	Car
17 (+3)	16 (+3)	17 (+3)	18 (+4)	16 (+3)	18 (+4)

Tiradas de salvación: Int +7, Sab +6, Car +6

Habilidades: Arcanos +7, Perspicacia +6, Percepción +6, Intimidación +7, Sigilo +6

Sentidos: Visión verdadera 30 pies, Visión ciega 120 pies, Percepción pasiva 16

Idiomas: Lenguaje profundo, Subcomún, Telepatía 60 pies.

Inmunidades al daño: Psíquico, Veneno

Inmunidad a las condiciones: Hechizado, Paralizado, Envenenado, Ciego.

Bonificador de proficiencia: +3

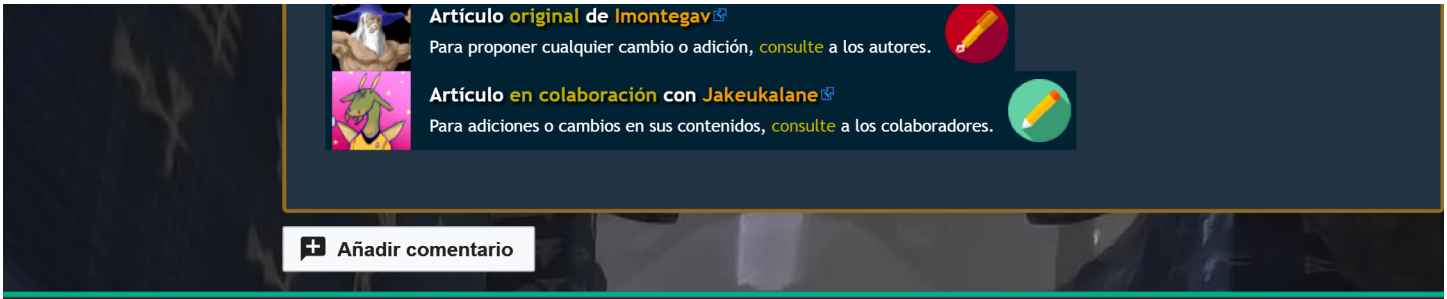
Rasgos editar

- **Cargar.** Si el vuaricornio se mueve al menos 20 pies en línea recta hacia un objetivo y luego lo golpea con un ataque de embestida en el mismo turno, el objetivo recibe 4 (1d8) de daño contundente adicional. Si el objetivo es una criatura, debe superar una tirada de salvación de Fuerza DC 17 o quedar derribada.
- **Lanzamiento de hechizos innatos** (psiónico). La habilidad innata para lanzar conjuros del vuaricornio es Inteligencia (conjuro de salvación DC 17). Puede lanzar de forma innata los siguientes hechizos, sin necesidad de componentes:
  - A voluntad: *Astilla mental*, *Detectar pensamientos*, *Pasar sin dejar rastro*.
  - 1/día: *Desplazamiento entre planos* (solo a sí mismo).
- **Resistencia mágica.** El vuaricornio tiene ventaja en las tiradas de salvación contra hechizos y otros efectos mágicos.

Acciones editar

- **Multiataque:**
  El unicornio realiza tres ataques: uno con sus pezuñas, otro embistiendo, y otro con su lengua dardo.:
- **Pezuñas.** *Ataque de arma cuerpo a cuerpo*: +7 para golpear, alcance 5 pies, un objetivo. Impacto: 11 (2d6 + 4) daño contundente.
  - **Embestida.** *Ataque de arma cuerpo a cuerpo*: +7 para golpear, alcance 5 pies, un objetivo. Impacto: 8 (1d8 + 4) de daño contundente.
  - **Lengua dardo.** *Ataque de arma a distancia*: +7 para golpear, alcance 15 pies, un objetivo. Impacto: 6 (1d4 + 4) de daño perforante + 8 (3d4) de daño ácido.
- **Teletransporte** (3/Día). El vuaricornio se teletransporta mágicamente a sí mismo, a un lugar que el vuaricornio haya recorrido previamente o que pueda ver, hasta 120 pies de distancia.
- **Relinche espantoso** (1/Día). El vuaricornio emite un inquietante relinche. Toda criatura que se encuentre a 30 pies o menos de él, debe superar una tirada de salvación de Sabiduría DC 17 para no quedar asustada durante 1 minuto. La criatura puede repetir la tirada de salvación al final de cada uno de sus turnos; si tiene éxito, el efecto termina.

editar



el usuario Jakeukalane de Bestiario del Hypogripho editó por última vez esta página el 22 dic 2024 a las 21:34. Basado en el trabajo de los usuarios NimoStar y Imontegav de Bestiario del Hypogripho.
El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.
Política de privacidad Acerca de Bestiario del Hypogripho Descargos Términos de Uso Donar a Miraheze